

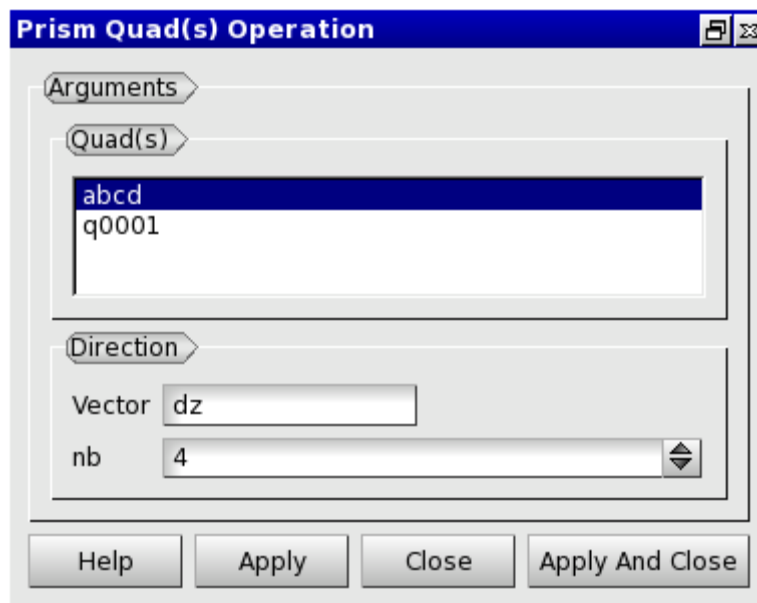
## SPHINX : utilisation (exemple)

Ce document est un simple rappel de l'utilisation de sphinx dans hexablock pour la mise à jour de la documentation de l'IHM.

Pour mettre à jour la documentation d'une boîte de dialogue il faut modifier son fichier rst.

Les fichiers (au format rst) à modifier se trouvent dans le dossier « doc » du répertoire des sources d'hexablock (HEXABLOCK\_SRC).

Exemple : Mise à jour de la boîte de dialogue « Prism Quad» qui a l'aperçu suivant :



**fig1** : Prism Quad(s) - GUI obsolète

et le fichier rst suivant :

```
:tocdepth: 3
```

```
.. _guiprismjoinquad:
```

```
=====  
Prism and join quadrangles  
=====
```

```
.. _prismquad:
```

```
Prism Quadrangles  
=====
```

```
To prism from quadrangles in the **Main Menu** select **Model -> Operation -> Prism Quadrangles**.
```

From a list of [quadrangles](#), a set of [hexahedra](#) is created.

Regular

-----

**\*\*Arguments:\*\***

- list of [quadrangles](#)
- a vector (direction)
- the number of layers

The dialogue box to prism from [quadrangles](#) is:

```
.. image:: _static/gui_prism_quads.png
   :align: center
```

```
.. centered::
   Prism From Quadrangles
```

Example:

```
.. image:: _static/prisme_gui.png
   :align: center
```

```
.. centered::
   Prism Quads
```

fig2 : Prism Quad(s) – RST obsolète

Pour avoir une doc pour l'aperçu suivant auquel on a rajouté une nouvelle fonctionnalité (construction d'un prisme irrégulier) :

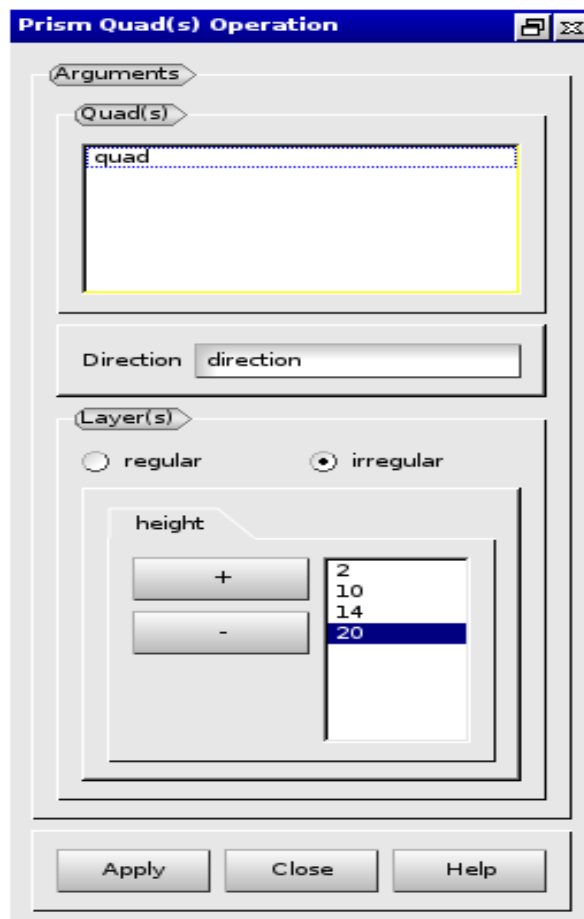


fig3 : Prism Quad(s) - GUI à Jour

il faut rajouté au fichier rst obsolète la partie décrivant la nouvelle fonctionnalité (texte en rouge), pour avoir le fichier rst complet :

```
:tocdepth: 3
```

```
.. _guiprismjoinquad:
```

```
=====  
Prism and join quadrangles  
=====
```

```
.. _prismquad:
```

```
Prism Quadrangles  
=====
```

To prism from quadrangles in the **Main Menu** select **Model -> Operation -> Prism Quadrangles**.

From a list of quadrangles, a set of hexahedra is created.

Regular

-----

**\*\*Arguments:\*\***

- list of quadrangles
- a vector (direction)
- the number of layers

The dialogue box to prism from quadrangles is:

```
.. image:: _static/gui_prism_quads.png  
   :align: center
```

```
.. centered::  
   Prism From Quadrangles
```

Example:

```
.. image:: _static/prisme_gui.png  
   :align: center
```

```
.. centered::  
   Prism Quads
```

Irregular

-----

**\*\*Arguments:\*\***

- list of quadrangles
- a vector (direction)

- a list of heights (a height for each layer - ascending)

The dialogue box to prism from quadrangles irregular mode is:

```
.. image:: _static/gui_prism_quads_irregular.png
   :align: center

.. centered::
   Prism From Quadrangles (Irregular mode)
```

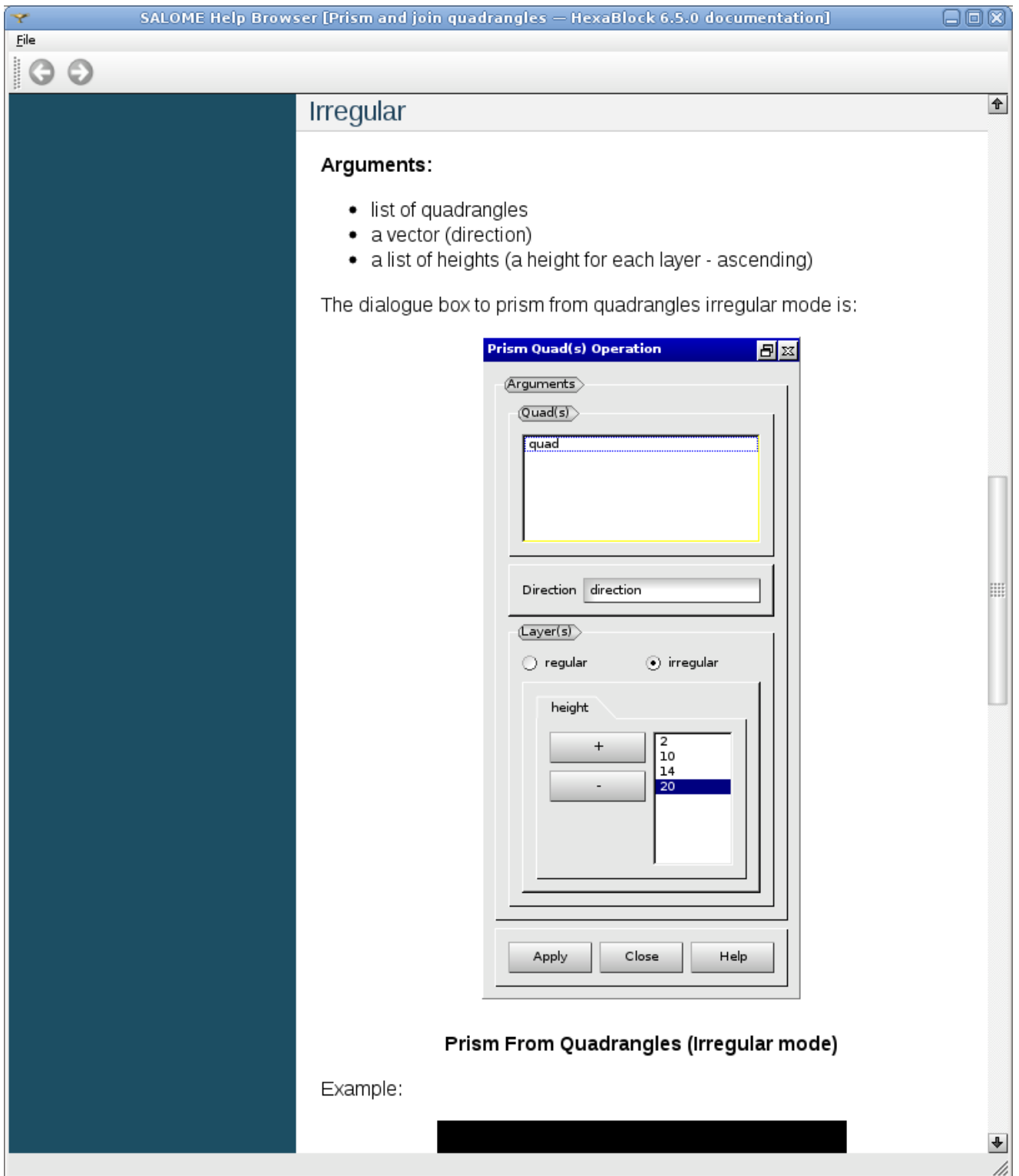
Example:

```
.. image:: _static/prisme_gui2.png
   :align: center

.. centered::
   Irregular Prism Quads
```

**fig4** : *Prism Quad(s) - RST à jour*

La documentation est générée, lors de la compilation d'hexablock, à partir de ce fichier rst pour produire le fichier html suivant :



**fig4** : Une partie du fichier html généré

Pour plus d'information sur les fichiers RST (formatage : titre, italic, gras, puces, liens, labels..., structure, ...) suivez ce [lien](#).